

Χειριστήριο

Φρένο

Επιτάχυνση

Όπλο (X)

Ανταλλαγή
όπλου (Y)

Γλίστρημα (B)

Άλμα (A)

Τιμόνι

Παύση/Συμμετοχή
Παιχνίδι σε εξέλιξη

0907 Κωδικός προϊόντος
X14-13711-01 EL

KRONE
STUDIOS

4KIDS
TV

Microsoft
game studios



XBOX 360

XBOX
LIVE

VIVA PINATA PARTY animals



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ Πριν παίξετε αυτό το παιχνίδι, διαβάστε το εγχειρίδιο οδηγιών χρήσης για το Xbox 360 και τα εγχειρίδια για τα σχετικά περιφερειακά. Περιλαμβάνουν σημαντικές πληροφορίες για την υγιεινή και την ασφάλεια. Φυλάξτε τα εγχειρίδια για μελλοντική αναφορά. Για να λάβετε εγχειρίδια προς αντικατάσταση των αρχικών, ανατρέξτε στη διεύθυνση www.xbox.com/support ή καλέστε την Υποστήριξη πελατών Xbox.

Σημαντική ειδοποίηση για την υγεία όταν παίζετε βιντεοπαιχνίδια Κρίσεις φωτοευαισθησίας

Ένα μικρό ποσοστό ατόμων μπορεί να πάθει επιληπτικές κρίσεις όταν εκτεθεί σε συγκεκριμένο οπτικό περιεχόμενο, όπως φώτα που αναβοσβήνουν ή συγκεκριμένα μοτίβα που μπορεί να εμφανίζονται σε βιντεοπαιχνίδια. Ακόμα και άτομα χωρίς γνωστό ιστορικό επιληπτικών κρίσεων ή επιληψίας μπορεί να πάσχουν από μη διαγνωσθείσα κατάσταση η οποία προκαλεί αυτές τις επιληπτικές κρίσεις φωτοευαισθησίας όταν κοιτάζουν βιντεοπαιχνίδια.

Αυτές οι κρίσεις χαρακτηρίζονται από διάφορα συμπτώματα, όπως ζάλη, αλλαγή όρασης, σπασμούς του προσώπου ή των ματιών, πέταγμα ή τρέμουλο των χεριών ή των ποδιών, αποπροσανατολισμό, σύγχυση ή στιγμιαία απώλεια συνείδησης. Οι επιληπτικές κρίσεις μπορούν να προκαλέσουν επίσης απώλεια αισθήσεων ή μυϊκές συσπάσεις με συνεπακόλουθο τραυματισμό του ατόμου αν πέσει κάτω ή αν χτυπήσει σε παρακείμενα αντικείμενα.

Σταματήστε αμέσως το παιχνίδι και συμβουλευτείτε έναν ιατρό σε περίπτωση που παρατηρήσετε κάποιο από αυτά τα συμπτώματα. Οι γονείς πρέπει να παρακολουθούν ή να ρωτούν τα παιδιά τους αν εμφανίζουν τα παραπάνω συμπτώματα. Η συχνότητα εμφάνισης επιληπτικών κρίσεων εξαιτίας φωτοευαισθησίας είναι μεγαλύτερη για τα παιδιά και τους εφήβους και λιγότερη συχνή για τους ενήλικους. Ο κίνδυνος φωτοεπιληπτικών κρίσεων μπορεί να ελαττωθεί αν ακολουθείτε τις παρακάτω οδηγίες: να κάθεστε μακριά από την οθόνη, να χρησιμοποιείτε οθόνη μικρότερων ιντσών, να παίζετε σε δωμάτιο με καλό φωτισμό, να μην παίζετε αν νιώθετε ναυτία ή κόπωση. Αν εσείς ή κάποιος από τους συγγενείς σας έχετε ιστορικό επιληπτικών κρίσεων, συμβουλευτείτε τον ιατρό σας πριν παίζετε.

Τι είναι το σύστημα PEGI;

Το σύστημα ηλικιών-χαρακτηρισμών PEGI προστατεύει τους ανήλικους από παιχνίδια ακατάλληλα για την ηλικία τους. ΠΡΟΣΕΞΤΕ ότι δεν είναι ενδεικτικό του βαθμού δυσκολίας των παιχνιδιών. Αποτελούμενο από δύο μέρη, το PEGI επιτρέπει σε γονείς και δάσους αγοράζουν παιχνίδια για παιδιά να κάνουν σωστή επιλογή, κατάλληλη για την ηλικία των παιδιών που προορίζονται. Το πρώτο μέρος είναι ένας χαρακτηρισμός ηλικίας:

3+

7+

12+

16+

18+

Το δεύτερο είναι εικονίδια που υποδεικνύουν τον τύπο περιεχομένου του παιχνιδιού. Ανάλογα με το παιχνίδι, μπορεί να υπάρχουν πολλά τέτοια εικονίδια. Ο χαρακτηρισμός ηλικίας του παιχνιδιού αντιπροσωπεύει την σφοδρότητα του περιεχομένου. Τα εικονίδια είναι:



BIA



ΒΟΜΟΛΟΧΙΕΣ



ΤΡΟΜΟΣ



ΣΕΞΟΥΑΛΙΚΟ
ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ



ΝΑΡΚΩΤΙΚΑ



ΠΑΤΙΣΙΜΟΣ



ΤΥΧΕΡΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ



PEGI
ONLINE
pegionline.eu

Για περισσότερες πληροφορίες, επισκεφτείτε τις διεύθυνσεις <http://www.pegi.info> και pegionline.eu

Περιεχόμενα

- 2 Καλώς ορίσατε στο *Viva Piñata: Party Animals!*
- 3 Πολλοί παίκτες
- 4 Γνωρίστε τους οικοδεσπότες σας!
- 6 Γνωρίστε τους διαγωνιζόμενους!
- 10 Το χειριστήριο του Xbox 360
- 12 Στοιχεία οθόνης
- 13 Όπλα
- 14 Ο αγώνας
- 16 Τύποι παιχνιδιού
- 22 Ασφάλεια των παιδιών
- 27 Συντελεστές
- 28 Εγγύηση
- 29 Αριθμοί τηλεφώνου για το Τμήμα Εξυπηρέτησης Πελατών



Καλώς ορίσατε στο Viva Piñata: Party Animals!

Καλώς ορίσατε Πινιάτας στο μεγαλύτερο διαγωνισμό του κόσμου: το Πρωτάθλημα Party Animals! Σε αυτόν τον φανταστικό διαγωνισμό, θα πραγματοποιηθούν τρομεροί άθλοι, θα χτιστούν καριέρες και θα δημιουργηθούν περιουσίες. Και αυτό αφορά μόνο τους οικοδεσπότες — φανταστείτε τι θα πετύχουν οι διαγωνιζόμενοι!

Το Πρωτάθλημα δεν είναι μόνο το συναρπαστικότερο αθλητικό γεγονός που έγινε ποτέ, αλλά και μια εξαιρετικά δημοφιλής τηλεοπτική εκπομπή με φίλους σε όλον τον κόσμο. Η δράση είναι καταγιστική και ασταμάτητη, και τα πάντα είναι εντελώς απρόβλεπτα και αυθόρμητα. (Επειδή τα ασφάλιστρα είναι πολύ ακριβά και η ασφάλεια δεν σας καλύπτει, σας προτείνουμε καλού-κακού να φοράτε κράνος.)

Είστε λοιπόν έτοιμοι για έναν διαγωνισμό χωρίς όρια; Είστε έτοιμοι για τη δόξα; Είστε έτοιμοι να δείτε τη φάτσα σας να φιγουράρει σε όλων των ειδών τα διαφημιστικά; Ακόμα και να πραγματοποιήσετε μερικές έκτακτες εμφανίσεις σε κωμικές σειρές; Είσαστε οι πρωταγωνιστές του πιο δημοφιλούς τηλεοπτικού πρωταθλήματος ριάλιτι όλων των εποχών!*

*σε ορισμένες περιοχές μόνο

Πολλοί παίκτες

Τοπικό παιχνίδι πολλών παικτών

Μπορούν να παίξουν μέχρι τέσσερα άτομα στο Viva Piñata®: Party Animals σε κονσόλα Xbox 360®. Στο **Κεντρικό Μενού**, επιλέξτε **Παιχνίδι στο σπίτι** και διαλέξτε αν θέλετε να παίξετε ένα παιχνίδι **Μικρής Μέσης ή Μεγάλης διάρκειας**, έναν **Προσαρμοσμένο Αγώνα** ή ένα **Γύρο Εξάσκησης**. Πατήστε **A** στα επιπλέον χειριστήρια Xbox 360 για να μπείτε στο παιχνίδι.

Xbox LIVE

Παίξτε με οποιονδήποτε, οποιαδήποτε στιγμή, οπουδήποτε στο Xbox LIVE®. Δημιουργήστε το προφίλ σας (την προσωπική σας κάρτα παίκτη). Συνομιλήστε με τους φίλους σας. Κατεβάστε περιεχόμενο από το Xbox LIVE Marketplace. Στείλτε και λάβετε φωνητικά μηνύματα και μηνύματα βίντεο. Συνδεθείτε και λάβετε μέρος στην επανάσταση.

Σύνδεση

Για να μπορέσετε να παίξετε στο Xbox Live, πρέπει να συνδέσετε το Xbox 360 σας σε μια υπάρχουσα σύνδεση ευρυζωνικού Internet και να εγγραφείτε για να γίνετε μέλος της υπηρεσίας Xbox Live. (Σημείωση: Απαιτείται Χρυσή συνδρομή για να παίξετε Viva Piñata: Party Animals online.) Για πληροφορίες σχετικά με τη σύνδεση και για να δείτε αν η υπηρεσία Xbox LIVE είναι διαθέσιμη στην περιοχή σας, μεταβείτε στη διεύθυνση www.xbox.com/live.

Φιλοξενία παιχνιδιού στο Xbox LIVE

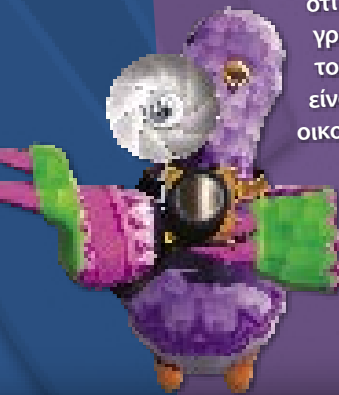
Στο **Κεντρικό Μενού**, επιλέξτε **Παιχνίδι Online**, συνδεθείτε στο Xbox LIVE και στη συνέχεια επιλέξτε **Δημιουργία Παιχνιδιού**. Επιλέξτε τις ρυθμίσεις σας και πατήστε **A**. Για να προσκαλέσετε φίλους σας από τη λίστα **Φίλοι**, πατήστε το κουμπί Xbox Guide, επισημάνετε την επιλογή **Friends (Φίλοι)**, πατήστε **A** και στη συνέχεια επιλέξτε το όνομα του φίλου και πατήστε **X**.

Για πληροφορίες σχετικά με την ασφάλεια των παιδιών, δείτε τη σελίδα 22.

Γνωρίστε τους οικοδεσπότες σας!

Πέκι Πάτζιον

Ο Πέκι είναι ένας πολυβραβευμένος δημοσιογράφος, το έργο του οποίου διαβάστηκε, ξαναδιαβάστηκε και ξαναδιαβάστηκε από αφοσιωμένους οπαδούς του σε όλο τον κόσμο. Είναι τρομερά όμορφος, και αν και δεν δίνει πολλή προσοχή στις μόδες, ντύνεται πάντα κομψά. Η ισχυρή δημοσιογραφική ακεραιότητα του Πέκι και οι σχεδόν μυθικές ικανότητές του στον γραπτό λόγο βρίσκουν ταίρι μόνο στη σεμνότητά του και στην ολοκληρωτική του θέληση να διεξάγει εργασίες που άλλες διασημότητες θεωρούν ότι δεν τους αρμόζουν, όπως το να γράψει την ίδια την αυτοβιογραφία του για την παρούσα έκδοση. Ο Πέκι είναι πολύ ενθουσιασμένος που θα είναι οικοδεσπότης του Πρωταθλήματος Party Animals, καθώς αυτό του επιτρέπει να κάνει απαραίτητα διαλείμματα από τη συγγραφή της σίγουρα επιτυχημένης αυτοβιογραφίας του με τον πρωτότυπο τίτλο "Εκπληκτικός: Η ζωή του Πέκι Πάτζιον."

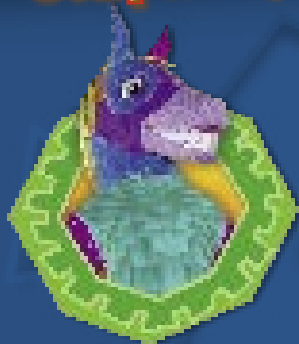


Πιέρ Παριμπό

Ο Πιέρ Παριμπό είναι ένα πολύ σημαντικό Πινιάτα. Εκτός από το να εκτελεί τις πολλές επίσημες αρμοδιότητές του στο Νησί Πινιάτα, οι οποίες είναι πολλές και πολύ σημαντικές, ο Πιέρ είναι εξαιρετικά δημοφιλής DJ. Θα τον βρείτε να εργάζεται στα ντεκ όλων των κορυφαίων κλαμπ του Νησιού Πινιάτα και διατίθεται επίσης για πάρτι γενεθλίων, γάμους και εγκαίνια εμπορικών κέντρων ή πλυντηρίων αυτοκινήτων. Για πληροφορίες σχετικά με τη διαθεσιμότητά του, επικοινωνήστε με τον ατζέντη του. Επίσης, ο Πιέρ είναι, φυσικά, οικοδεσπότης τόσο του εξαιρετικά δημοφιλούς Πρωταθλήματος Party Animals, όσο και της δικής του ραδιοφωνικής εκπομπής. Παρά τις πολλές υποχρεώσεις και επιδιώξεις, ο Πιέρ αναζητεί συνεχώς νέες, πιο συναρπαστικές και πιθανώς πιο καλοπληρωμένες ευκαιρίες.



Γνωρίστε τους διαγωνιζόμενους!



Χάντσον Χορστάσιο

Ο Χάντσον είναι το πιο δημοφιλές Πινιάτα στο Νησί Πινιάτα. Είναι πάντα ευχαρίστησή του να τονίζει το γεγονός αυτό σε οποιονδήποτε ρωτά. Επειδή δεν ρωτάει κανείς (το ξέρουν ήδη όλοι, και, ειλικρινά, έχουν βαρεθεί λίγο να το ακούν να το λέει συνέχεια), απλά το λέει στους πάντες. Βασικά, προκειμένου να τον έχουμε στην εκπομπή, υποχρεωθήκαμε βάση συμβολαίου να το αναφέρουμε στο βιογραφικό του. Δύο φορές. Με την ευκαιρία, ο Χάντσον είναι το πιο δημοφιλές Πινιάτα στο Νησί Πινιάτα!



Χέιλι Χορστάσιο

Η Χέιλι είναι ταυτόχρονα μεγάλη διασημότητα, κοσμική που καθιερώνει μόδες και πάνω από όλα διάσημη αθλήτρια. Όταν δεν πηγαίνει βόλτα με λιμουζίνα και δεν κάνει παρέα με πρωτοκλασάτους κοσμικούς, πηγαίνει βόλτα με δύο λιμουζίνες και κάνει παρέα με κοσμικούς ακόμα υψηλότερης στάθμης. Στον Χάντσον αρέσει να υπενθυμίζει στη Χέιλι ότι έχει δρόμο ακόμα μέχρι να φτάσει στην κορυφή του τζετ σερ του Νησιού Πινιάτα, αλλά αυτή είναι σίγουρη ότι οι καυτές της χορευτικές κινήσεις, ο πολυτελής και σικ τρόπος ζωής της και η εντατική ενασχόλησή της με τον αθλητισμό θα την φέρουν γρήγορα σε αυτό το σημείο!



Φέργκι Φάτζχογκ

Ο Φέργκι είναι ένα μικρόσωμο, νευρικό Πινιάτα που ανησυχεί συνεχώς για τα πάντα. Φοβάται τόσο πολύ το ενδεχόμενο να τον διαλύσουν τα παιδιά σε ένα πάρτι που συχνά βρίσκεται σε κατάσταση πανικού. Πραγματικά, είναι αξιολύπητος. Στο κάτω-κάτω ποιο είναι το πρόβλημα του Φέργκι; Ο μικρός μας φίλος ξοδεύει τόσο πολύ χρόνο ανησυχώντας που σπάνια βρίσκει χρόνο για να χαλαρώσει και να απολαύσει τη ζωή. Είναι κατά κάποιο τρόπο ηττοπαθής; Ή μήπως είναι απλά παρανοϊκός; Η τρομαγμένη φύση του και η έντονη αμφισβήτηση του εαυτού του παίζουν τόσο βασικό ρόλο στον πυρήνα της ύπαρξής του που επηρεάζουν ό,τι κάνει, συμπεριλαμβανομένης της σύνταξης βιογραφικών όπως αυτό, το οποίο, αν μπορείτε να το πιστέψετε, το έγραψε μόνος του.



Φρανσίν Φάτζχογκ

Η Φρανσίν είναι η μητέρα του Φέργκι. Έχει την τάση να πιστεύει όσα λέει ο Φέργκι, συμπεριλαμβανομένων των απίστευτων ισχυρισμών του ότι είναι το πιο δημοφιλές Πινιάτα στο Νησί Πινιάτα. Αυτό είναι φυσικά εντελώς γελοίο, εφόσον ο Χάντσον είναι ο πιο δημοφιλής (η προηγούμενη δήλωση προστέθηκε κατόπιν αιτήματος του ατζέντη του Χάντσον), αλλά η Φρανσίν θα πληγωνόταν αν μάθαινε ότι ο γιος της δεν της λέει την αλήθεια. Για το λόγο αυτό, πραγματικά ελπίζουμε να μην διαβάσει ποτέ αυτό το εγχειρίδιο.

Γνωρίστε τους διαγωνιζόμενους!



Πόλι Πρέτστεϊλ

Ο Πόλι είναι απίστευτα έξυπνος και πνευματώδης, πράγμα αναμενόμενο για έναν Πρέτστεϊλ. Όπως τα περισσότερα Πινιάτας που είναι πολύ έξυπνα, είναι αρκετά έξυπνος για να γνωρίζει ότι είναι έξυπνος, το οποίο τον κάνει λίγο ενοχλητικό στα πάρτι. Ωστόσο, η εξυπνάδα του τον έχει γλιτώσει από φασαρίες πολλές φορές, και οι φίλοι του μπορούν πάντα να υπολογίζουν σε αυτόν για την επίλυση των προβλημάτων τους. Αφότου τους βοηθήσει, κατά πάσα πιθανότητα θα τονίσει το πόσο έξυπνος ήταν για να μπορέσει να λύσει τα προβλήματά τους.



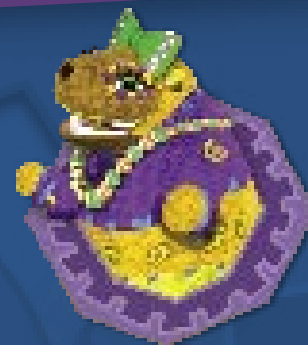
Πετούνια Πρέτστεϊλ

Το πρώτο πράγμα που παρατηρεί κανείς όταν συναντά την Πετούνια, είναι η γλυκιά, ευγενική φύση της. Το δεύτερο πράγμα που παρατηρεί, είναι το ένα, ή και τα δύο τα οργισμένα ιπτάμενα πόδια της καθώς επιδεικνύει τις γνώσεις της στις πολεμικές τέχνες! Αναζητώντας πάντα την επόμενη περιπέτεια, η Πετούνια έχει χαρακτηριστεί ως εθισμένη στην αδρεναλίνη, ως κυνηγός της συγκίνησης και ως εθισμένη-στην-αδρεναλίνη-κυνηγός-της-συγκίνησης. Είναι έντονα ανταγωνιστική και θεωρεί τον Πόλι τον κυριότερό της αντίπαλο. Τον θεωρεί επίσης ακαταμάχητα γλυκούλη, γεγονός το οποίο μπορεί να προκαλέσει προβλήματα.



Φράνκλιν Φίζλιμπεαρ

Ο Φράνκλιν αγαπά τον ήλιο και στρέφει τη ζωή του γύρω από αυτόν. Αγαπημένες του ασχολίες είναι το σέρφινγκ, στο οποίο είναι άσος, και ο χορός, στον οποίο....καλά, ας πούμε ότι είναι άσος στο σέρφινγκ. Αγαπά επίσης τα πάρτι, το φαγητό και σχεδόν τα πάντα. Ο Φράνκλιν χαιρετά κάθε μέρα τον κόσμο με χαρά και ενθουσιασμό και είναι πάντα σύμφωνος για οποιαδήποτε ιδέα ή περιπέτεια έχουν οι φίλοι του στο μυαλό τους. Α, και το άλλο πράγμα που αγαπά είναι η...Φλόρενς Φίζλιμπεαρ.



Φλόρενς Φίζλιμπεαρ

Η Φλόρενς αναμένει με ιδιαίτερη προσμονή το πρωτάθλημα Party Animals. Εν μέρει για το διαγωνισμό, αλλά κυρίως επειδή θα της επιτρέψει να περάσει λίγο ευχάριστο χρόνο με τον Φράνκλιν. Θέλει να κερδίσει το πρωτάθλημα όσο και όλοι οι άλλοι — αλλά αν δεν μπορέσει να κερδίσει, ελπίζει να κερδίσει ο Φράνκλιν. Με τον ένα ή τον άλλο τρόπο, τα κέρδη θα χρησιμοποιηθούν μάλλον για μαθήματα χορού....για δύο.

Χειριστήριο Xbox 360



Στοιχεία οθόνης

Όπλα

Θέση κατάταξης

Τρέχον
όπλο



Χαρακτήρας

Εναλλακτικό
όπλο



Πύραυλος-Φιέστα

Αυτός ο απατηλά εορταστικός καθοδηγούμενος πύραυλος ρίχνει αναίσθητους τους προπορευόμενους αντιπάλους.



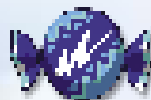
Σύννεφο γύρης

Αφήστε πίσω σας ένα νέφος γύρης για να ζαλίσετε τους δρομείς, ειδικά στις στροφές.



Νεροβόμβα

Μουσκέψτε τους αντιπάλους σας για να θολώσει η όρασή τους.



Σούπερ-μέντα

Αυτό το μικρό καλούδι αυξάνει την ταχύτητά σας, ενώ δεν επηρεάζει την ικανότητά σας να στρίψετε.



**Φτερά
Πεταρίσματος**

Αυξήστε την ταχύτητά σας και πετάξτε πάνω από τους κινδύνους, όπως οι κορμοί.



Ρουκέτα πτήσης

Αποκτήστε τεράστια ενίσχυση της ταχύτητας χάνοντας παράλληλα κάθε έλεγχο!



**Μελοπαγίδα
Μπάτζελγκαμ**

Αυτή η γλυκιά κολλώδης ουσία καθυστερεί τους αντιπάλους σας.



Γιγαντοσόδα

Διπλασιάστε το μέγεθός σας και γίνετε άτρωτοι σε επιθέσεις όπως ο Πύραυλος-Φιέστα και το Σύννεφο Γύρης.



Βόμβα Καπνού

Χρησιμοποιήστε την στους άλλους δρομείς για να αρχίσουν να στριφογυρίζουν!



Ο αγώνας ταχύτητας

Ταξιδέψτε και πετάξτε (ή εκτροχιαστείτε για τους λιγότερο τυχερούς) σε διαδρομές γεμάτες κινδύνους και ενισχυτικά ταχύτητας. Η καλή θέση στον αγώνα ταχύτητας σας δίνει μπόνους που προστίθενται στα αποτελέσματά σας στους Γύρους Πρόκλησης. (Σημείωση: Αν θέλετε να παραμείνει ανταγωνιστικό το παιχνίδι σας και να αφήσετε τους άλλους παίκτες να φτάσουν τον πρωτοπόρο, μπορείτε να επιλέξετε **Μείωση της απόστασης** από το μενού **Επιλογές**.)

Παραλία!

Ο αγώνας περιλαμβάνει τέσσερα κύρια στάδια.

Ο ήλιος και το κύμα χαϊδεύουν τις παραλίες του Νησιού Πινιάτα. Τις χαϊδεύουν επίσης τα πόδια, τα νύχια και οι σπλές των διαγωνιζομένων μας. Από εκεί, κατευθυνόμαστε στην ενδοχώρα μέσω μιας πυκνής ζούγκλας, το έδαφος της οποίας δεν το χαϊδεύουν ο ήλιος και τα κύματα, εκτός και αν επικρατούν ακραίες καιρικές συνθήκες. Από πόδια και νύχια όμως, πάμε καλά!

Πολιτισμός

Αυτή η φιλόξενη πόλη διαθέτει εστιατόρια παγκοσμίου φήμης, μουσεία, καθώς και ένα ωραίο κατάστημα με αναμνηστικά και ένα έξοχο κατάστημα κουρδίσματος πιάνων. Σας προτείνουμε να μην επισκεφθείτε κανένα απολύτως από αυτά, γιατί θα καταλήξετε στην τελευταία θέση.

14

Ψύχρα!

Αν σας αρέσουν οι τεράστιοι παγετώνες, οι απόκρημνες παγωμένες βουντοπλαγιές και τα τοπία που κόβουν την ανάσα, θα λατρέψετε την Ψύχρα! Αν σας αρέσει να τρέχετε πολύ γρήγορα σε τέτοια πράγματα, θα βοηθήσει και αυτό. Αυτό το είδος εδάφους γενικά απαιτεί ρουχισμό για θερμοκρασίες υπό του μηδενός, καθώς και ειδικό εξοπλισμό ασφαλείας. Επειδή όμως δεν θα έχετε τίποτα από αυτά, σας ευχόμαστε καλή τύχη!

Εργοστάσιο

Σε αυτή τη βιομηχανική ζώνη κατασκευάζονται όλα τα καλούδια που καταλήγουν μέσα στα Πινιάτας. Δεν υπάρχει άλλο μέρος στο Νησί Πινιάτα που να είναι τόσο επικίνδυνο και λαχταριστό παράλληλα. Εμπρός και ας τρέχουν τα σάλια σας—τα Πινιάτας πίσω σας μπορεί να γλιστρήσουν!

15



Τύποι παιχνιδιού

Μετακίνηση & Συλλογή



Τρέξτε όσο πιο γρήγορα γίνεται και συλλέξτε όσα περισσότερα καλούδια μπορείτε! Να θυμάστε, το αθλητικό πνεύμα είναι πολύ σημαντικό, οπότε να είστε ευγενικοί αν κερδίσετε. Και για να κερδίσετε γρηγορότερα, μπορείτε να βγάλετε τους αντιπάλους σας από τη μέση και να αρπάξετε τα καλούδια που θα μάζευαν!

16

Στόχευση & Πυροβολισμός

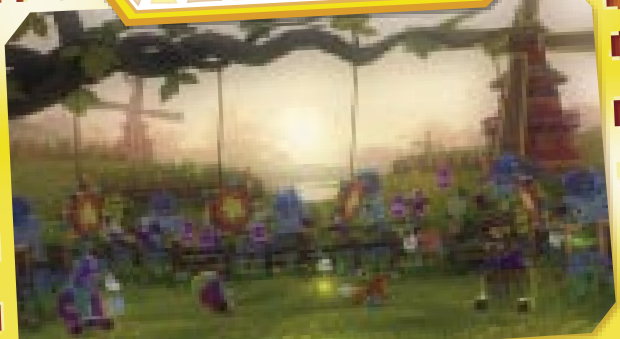


Τα παιχνίδια αυτά απαιτούν ακρίβεια, είτε εξαπολύετε οβίδες με μεγάλες κανονάτες, ρίχνετε κορίνες ή καρφώνετε την ουρά σε ένα Ζούμπαγκ. Η ταχύτητα και η ωμή δύναμη είναι καλές, πώς τα πάτε όμως από επιδεξιότητα; Πόσο καλός είναι ο συντονισμός χεριού-ματιού σας; (Και πόσο νόστιμες είναι οι φράουλες - δεν είναι μούρλια;)

17

Τύποι παιχνιδιού

Σπάσιμο



Το σπάσιμο πραγμάτων είναι πάντα διασκεδαστικό. Στα παιχνίδια αυτά, θα δίνετε τυφλά χτυπήματα σε κάποια βαρέλια και σε αρκετά διάσπωμα Πινιάτας. Θα σας δώσει πόντους—και είναι θεραπευτικό!



18

Σπάσιμο & Συλλογή



Τι έχει περισσότερη πλάκα από τα να τρέχετε και να συλλέγετε καλούδια; Το να σπάτε πράγματα και να συλλέγετε καλούδια, φυσικά! Οπότε, λιώστε αυτά τα ζουζούνια, ρίξτε κάτω τους Κακοποιούς και σπάστε όλες τις κολοκύθες! Συλλέξτε όσα περισσότερα μπορείτε για να κερδίσετε.

Σε κάποια παιχνίδια, παίζετε ως Κακοποιός. Ο έλεγχος αυτών των τρελών μικρών φασαριόζων είναι λίγο διαφορετικός σε σχέση με τα Πινιάτας: Πατήστε το **A** επανειλημμένα για να επιταχύνετε και στρίψτε με τον αριστερό μοχλό **LS**.



19

Τύποι παιχνιδιού

Ρυθμός



Θέλετε να σηκωθείτε από την καρέκλα σας και να χορέψετε; Ναι; Τότε, θα λατρεύετε τα παιχνίδια ρυθμού. Έχετε καλή κίνηση; Αλήθεια; Ωραία—αυτό θα βοηθήσει πολύ. Ε, γιατί χλωμιάσατε; Ανακατεύεται το στομάχι σας; Είτε το πιστεύετε είτε όχι, κι αυτό θα βοηθήσει εδώ!

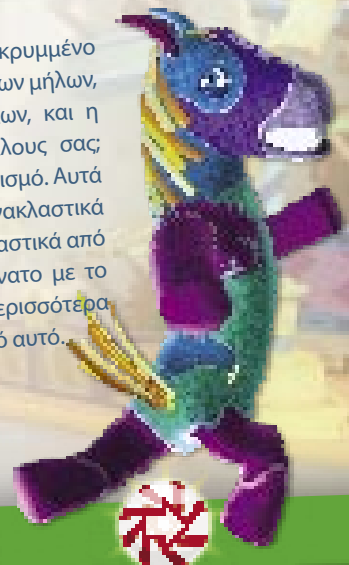


20

Αντανακλαστικά



Τι κοινό έχουν το σκάψιμο για κρυμμένο θησαυρό, η κατανάλωση καραμελωμένων μήλων, η αποφυγή περιστρεφόμενων ροπάλων, και η εκτόξευση εκρηκτικών στους αντιπάλους σας; Όλα έχουν σχέση με το σωστό συγχρονισμό. Αυτά τα παιχνίδια θα δοκιμάσουν τα αντανακλαστικά σας και, πιστέψτε με, είναι πιο διασκεδαστικά από το να σας χτυπήσει ο γιατρός το γόνατο με το λαστιχένιο σφυράκι. Αλλά πάλι, τα περισσότερα πράγματα είναι πιο διασκεδαστικά από αυτό.



21

Ασφάλεια των παιδιών

Γνωρίζουμε ότι ως ενδιαφερόμενος γονέας/κηδεμόνας, θέλετε το παιδί σας να είναι όσο πιο ασφαλές γίνεται, είτε στον καθημερινό κόσμο είτε στον κόσμο των online παιχνιδιών. Η κονσόλα Xbox 360 προσφέρει πολλές **Οικογενειακές Ρυθμίσεις**, οπότε τα παιδιά σας μπορούν να απολαμβάνουν το Xbox LIVE ενώ εσείς ξεκουράζεστε γνωρίζοντας ότι θα έρθουν σε επαφή μόνο με τους παίκτες και τις δραστηριότητες που εγκρίνετε εσείς.

Έξι βήματα για την ασφάλεια online

Πριν λάβει μέρος το παιδί σας στην κοινότητα του Xbox LIVE, βεβαιωθείτε ότι έχετε συζητήσει μαζί του τα εξής έξι σημεία:

- 1 Μην αποκαλύπτεις την ηλικία, το όνομα, τη θέση ή οποιαδήποτε άλλη προσωπική πληροφορία, ακόμα και τα πράγματα που φαίνονται ακίνδυνα, όπως το όνομα του σχολείου σου ή την αγαπημένη σου ομάδα.
- 2 Μην συμφωνήσεις να συναντήσεις offline (από κοντά ή στο τηλέφωνο) κάποιον που γνώρισες online.
- 3 Να θεωρείς τους παίκτες που δεν έχεις γνωρίσει από κοντά αγνώστους.
- 4 Μην ανταλλάσεις προσωπικά μηνύματα με ανθρώπους που γνώρισες online.
- 5 Μην αποδέχεσαι εικόνες online από οποιονδήποτε δεν γνωρίζεις.
- 6 Να συμπεριλάβεις τους γονείς/κηδεμόνες σου στα online παιχνίδια σου.

Συμμετοχή στο Xbox LIVE: εγγραφή των παιδιών

Το πρώτο βήμα για να επιτρέψετε στο παιδί σας να παίξει *Viva Piñata: Party Animals* online είναι να κάνετε εγγραφή στο Xbox LIVE. Μπορείτε να δημιουργήσετε λογαριασμό Xbox LIVE στην κονσόλα σας Xbox 360 ή online στη διεύθυνση www.xbox.com (βλέπε σελίδα 24 για περισσότερες πληροφορίες).

Για να κάνετε εγγραφή του παιδιού σας στο Xbox LIVE από την κονσόλα Xbox 360

- 1 Βεβαιωθείτε ότι η κονσόλα Xbox 360 είναι συνδεδεμένη στο Xbox LIVE.
- 2 Θα χρειαστείτε δύο λογαριασμούς Windows Live™ ID—έναν λογαριασμό Windows Live ID για εσάς και έναν για το παιδί σας. Σημείωση: Αν δεν διαθέτετε λογαριασμούς Windows Live ID, μπορείτε να τους δημιουργήσετε χρησιμοποιώντας το Xbox LIVE κατά τη διαδικασία εγγραφής του παιδιού σας. Μπορεί να διαθέτετε ήδη λογαριασμό Windows Live ID αν έχετε κάτι από τα παρακάτω: έναν λογαριασμό Hotmail, έναν λογαριασμό MSN ή έναν λογαριασμό Xbox.com.
- 3 Ενεργοποιήστε το Xbox 360 χωρίς να έχετε βάλει δίσκο παιχνιδιού στο συρτάρι της κονσόλας.
- 4 Από την περιοχή **Xbox LIVE** στον **Πίνακα οργάνων Xbox (Xbox Dashboard)**, επιλέξτε **Συμμετοχή στο Xbox LIVE (Join Xbox LIVE)** και ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη. Εδώ θα δημιουργήσετε ετικέτα παίκτη για το παιδί σας (ή επιλέξετε μια άλλη αν αυτό το όνομα δεν είναι διαθέσιμο). Σημείωση: Όταν σας ζητηθούν η διεύθυνση e-mail και ο κωδικός πρόσβασης που σχετίζονται με λογαριασμό Windows Live ID, δημιουργήστε (ή δηλώστε τα στοιχεία) το λογαριασμό του παιδιού σας πρώτα.
- 5 Ως ο γονέας ή ο κηδεμόνας κατόχου λογαριασμού Xbox LIVE, θα ζητηθεί η άδειά σας για να συμμετάσχει το παιδί σας. Αποδεχτείτε το αίτημα παροχής άδειας.
- 6 Όταν σας ζητηθεί, δημιουργήστε (ή δηλώστε) το δικό σας λογαριασμό Windows Live ID.
- 7 Επιλέξτε τον τύπο συνδρομής για το παιδί σας από τη λίστα επιλογών. Σημείωση: Απαιτείται Χρυσή συνδρομή για να παίξετε online από το Xbox LIVE.
- 8 Ακολουθήστε τα βήματα που απομένουν: Πληκτρολογήστε διεύθυνση επικοινωνίας, επιλέξτε την **Ζώνη παίκτη Xbox LIVE (Xbox LIVE Gamer Zone)** για το παιδί σας, καθορίστε προτιμήσεις επικοινωνίας για προσφορές του Xbox 360 και επιλέξτε ζώνη ώρας και επιλογή θερινής ώρας.
- 9 Εσείς και το παιδί σας είστε τώρα έτοιμοι να χρησιμοποιήσετε όλες τις φοβερές δυνατότητες του Xbox LIVE!



Ασφάλεια των παιδιών

Για να κάνετε εγγραφή του παιδιού σας στο Xbox LIVE online στη διεύθυνση www.xbox.com

- 1 Μεταβείτε στη διεύθυνση www.xbox.com, επιλέξτε **Σύνδεση** και στη συνέχεια **Άμεση δήλωση**
- 2 Ακολουθήστε τις οδηγίες και δημιουργήστε το λογαριασμό του παιδιού σας με την ίδια διαδικασία που περιγράφεται στα παραπάνω βήματα. Αφότου δημιουργήσετε τον λογαριασμό, μπορείτε να δώσετε την ετικέτα παίκτη (gamertag) και το Windows Live ID στο παιδί σας, ούτως ώστε ο λογαριασμός να μπορεί να μετακινηθεί σε κονσόλα Xbox 360.
- 3 Εσείς και το παιδί σας είστε τώρα έτοιμοι να χρησιμοποιήσετε όλες τις φοβερές δυνατότητες του Xbox LIVE!

Οικογενειακές Ρυθμίσεις

Οι **Οικογενειακές Ρυθμίσεις** είναι προσαρμόσιμα εργαλεία που σας βοηθούν να δημιουργήσετε μια πιο ασφαλή και πιο φιλική προς την οικογένεια εμπειρία παιχνιδιού για τα παιδιά σας. Υπάρχουν δύο μέρη των **Οικογενειακών Ρυθμίσεων**: οι έλεγχοι κονσόλας και οι έλεγχοι Xbox LIVE. Αυτοί οι έλεγχοι μπαίνουν στο παιχνίδι κάθε φορά που ενεργοποιείται η κονσόλα Xbox 360 και σας βοηθούν να ελέγχετε όχι μόνο την πρόσβαση στο Xbox LIVE, αλλά και στα παιχνίδια και τις ταινίες.

Οι **Οικογενειακές Ρυθμίσεις** ενεργοποιούνται από προεπιλογή, παρόλο που αν χρειαστεί ποτέ να επεξεργαστείτε τις ρυθμίσεις, μπορείτε να έχετε πρόσβαση σε αυτές μέσω των ελέγχων κονσόλας και Xbox LIVE. Για να έχετε πρόσβαση στους ελέγχους κονσόλας και Xbox LIVE, πηγαίνετε στον **Πίνακα οργάνων Xbox (Xbox Dashboard)**, επιλέξτε την περιοχή **Σύστημα (System)** και στη συνέχεια επιλέξτε **Γονικός Έλεγχος (Family Settings)**

Ακολουθεί μια σύντομη επισκόπηση των ελέγχων και των ρυθμίσεων του Xbox LIVE

- ▶ **Παιχνίδι Online:** Καθορίζετε αν το παιδί σας μπορεί να παίξει παιχνίδια του Xbox 360 με άλλους παίκτες στο Xbox LIVE.
- ▶ **Περιεχόμενο Μελών:** Αποφασίζετε αν το παιδί σας μπορεί να έχει πρόσβαση σε περιεχόμενο που δημιουργήθηκε από άλλους ανθρώπους στο Xbox LIVE. Το περιεχόμενο μελών περιλαμβάνει εικόνες και κείμενο σε παιχνίδια και προφίλ παικτών.
- ▶ **Λήψη περιεχομένου (DLC):** Αποφασίζετε αν το παιδί σας μπορεί να πραγματοποιεί λήψη επιπλέον περιεχομένου από το **Xbox LIVE Marketplace**. Το επιπλέον περιεχόμενο περιλαμβάνει έξτρα χαρακτηριστικά για τα υπάρχοντα παιχνίδια σας, καθώς και παιχνίδια Xbox LIVE Arcade. Αν επιλέξετε να αποκλείσετε το επιπλέον περιεχόμενο, το παιδί σας θα εξακολουθεί να μπορεί να λαμβάνει δωρεάν περιεχόμενο λήψης.
- ▶ **Νέοι Φίλοι Online:** Διαχειριστείτε την έγκριση των online φίλων του παιδιού σας. Ενδέχεται άλλοι άνθρωποι στο Xbox LIVE να θέλουν να προσθέσουν το παιδί σας στην προσωπική τους λίστα **Φίλοι**. Μπορείτε να ζητήσετε τα αιτήματα αυτά να εγκρίνονται από εσάς, ή μπορείτε να επιτρέψετε στο παιδί σας να τα εγκρίνει μόνο του.
- ▶ **Επικοινωνία:** Διαχειριστείτε το ποιοι μπορούν να επικοινωνούν με το παιδί σας στο Xbox LIVE. Η επικοινωνία στο Xbox LIVE περιλαμβάνει συνομιλία, μηνύματα και προσκλήσεις για παιχνίδια χρησιμοποιώντας φωνή, βίντεο ή κείμενο.
- ▶ **Κοινή Χρήση Προφίλ Παίκτη:** Αποφασίστε ποιος μπορεί να βλέπει το προφίλ παίκτη του παιδιού σας. Το προφίλ παίκτη του παιδιού σας περιλαμβάνει το μέτο του παιδιού σας και πληροφορίες για τα online επιτεύγματά του και το ιστορικό παιχνιδιών.



Ασφάλεια των παιδιών

ΣΥΝΤΕΛΕΣΤΕΣ

► **Προβολή Προφίλ Παίκτη:** Αποφασίστε αν το παιδί σας μπορεί να βλέπει τα προφίλ παίκτη άλλων ανθρώπων. Το προφίλ παίκτη περιλαμβάνει πληροφορίες για τα online επιτεύγματα και το ιστορικό παιχνιδιών ενός παίκτη. Μπορεί επίσης να περιλαμβάνει το μόντο ενός παίκτη, ενδεχομένως ακατάλληλο για παιδιά.

► **Online Κατάσταση:** Αποφασίστε αν άλλοι άνθρωποι μπορούν να βλέπουν την online κατάσταση του παιδιού σας. Αν επιτρέψετε σε άλλους να βλέπουν την online κατάσταση του παιδιού σας, θα μπορούν να βλέπουν την τρέχουσα online δραστηριότητα του παιδιού σας, όπως το παιχνίδι που παίζει και αν είναι διαθέσιμο για συμμετοχή σε παιχνίδι.

Η online ασφάλεια των παιδιών είναι ύψιστης σημασίας, οπότε εξοικειωθείτε με τις ρυθμίσεις και τους ελέγχους και βεβαιωθείτε ότι διαβάσατε τα Έξι Βήματα για την Online ασφάλεια του παιδιού σας (βλέπε σελίδα 22).

Online Πόροι

Αν χρειαστείτε επιπρόσθετες πληροφορίες, ή επιθυμείτε βήμα προς βήμα οδηγίες για τις ρυθμίσεις και τους ελέγχους παραπάνω, επισκεφθείτε την ιστοσελίδα του Xbox LIVE στη διεύθυνση www.xbox.com/familysettings.

Με προσεκτική παρακολούθηση του online παιχνιδιού του παιδιού σας και εμπειρική γνώση των **Οικογενειακών Ρυθμίσεων** του Xbox LIVE, μπορείτε να βοηθήσετε το παιδί σας να είναι ασφαλές και να του επιτρέψετε να ζήσει μία απολαυστική online εμπειρία με το **Viva Piñata: Party Animals...** ή οποιοδήποτε άλλο παιχνίδι για όλη την οικογένεια!

26

KROME STUDIOS

Γενικός Διευθυντής
Robert Walsh
Καλλιτεχνικός Διευθυντής
Steve Stamatiadis
Διευθυντής Στούντιο
Andy Green
Εκτελεστικοί Παραγωγοί
Robert Walsh
Andy Green
Παραγωγός
Robin Smith
Βοηθός Παραγωγής
Jason Hainey
Συντονιστής Ενεργητικού
Tina Hicks
Σχεδιασμός Παιχνιδιού
Επικεφαλής Σχεδιασμού
Cameron Davis
Βοηθοί Σχεδιασμού
Steven Adamson
Michelle Fowler
Jared Pearson
Lawrence Ritchie

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

Επικεφαλής Προγραμματισμού
Steve 'Sly' Williams
Ανώτερος Προγραμματιστής
Jason Schroder
Προγραμματιστές
Chris Butterworth
Joel Crabbie
Alex Darby
Jason Hirst
Stephen McNamara
Steve Scott
Michael White
Προγραμματιστής Δικτύου
Nathanial Ryall
Προγραμματιστής Σεναρίου

ΟΜΑΔΑ ΤΗΣ MICROSOFT

Παραγωγή
Ernest Yuen
Chris Kimmel
Shannon Loftis
Jim Veevaert
Σχεδιασμός
J. Epps
Ken Lobb
Josh Atkins
William Hodge
Γραφικά/εμφάνιση
Michael Cahill
Ανάπτυξη
Brian Stone
Brandon Burlison
Ήχος
Caesar Filori

Joshua Camille
Επιβέδων
Trevor Powell
ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΟΜΑΔΑ
Επικεφαλής Καλλιτεχνικής Ομάδας
Jason Stark
Επικεφαλής Δημιουργικού
Ron Marc
Μέλη Δημιουργικού
Irina Egorova
Mark Hansen
Michael Manalac
Σχεδιαστές Περιβάλλοντος
Χρήστη
Chris Conte
Επικεφαλής Σχεδιασμού Χαρακτήρων
Dean Ferguson
Εικονογράφοι
Mitchell Clifford
Mitchell Coote
Gareth Cowen
David McLeod
Raphael Young
Αντιπρόσωποι Φωτογραφίας
Andrew Clark
Φωτογράφοι
James Ellis
Chris Vera
Επικεφαλής Γραφικών
Jason Christie
Καλλιτέχνες Γραφικών
Stefan Allaki
Chris Conte
Ben Droste
William Foley
Simon Hart
Warren Hawkes
Ben Southall
Brent Waller

Επικεφαλής Σχεδιασμού
Επιβέδων
David Yorke
Σχεδιαστές Επιβέδων
Hugh Winwood-Smith
Φωτισμός
Karl Stotschek
Τεχνικός Σχεδιαστής
Joel Styles
ΗΧΟΣ
Επικεφαλής Σχεδιασμού Ήχου
George Stamatiadis
Peter Wayne
Αυθεντικό Μουσικό Θέμα από Cedar Jones
Xavin Parker
George Stamatiadis
Peter Wayne

MERKURY ENGINE & TOOLS

Επικεφαλής Προγραμματισμού Μηχανής
Glenn Watson
Αντιπρόσωποι μηχανής γραφικών
Tony Ball
Dave Pevreal
Προγραμματιστές μηχανής γραφικών
Yves Abbott
Tony Ball
Darren Bremner
Jason Bright
David Ely
Manu "Oops" Evans
Barry Jones
Daniel Krenn
Peter Litwiniuk
Duncan Murray

Dave Pevreal
David Shea
Daniel Stephens
Steve Thirlwall
Anthony Wigan
Επικεφαλής προγραμματισμού εργαλείων
Jared Allen
Rowan Hamilton
Προγραμματιστές εργαλείων
Zac Congo
Ronan Hayes
Glenn A Watson
Jonathan Lawrence
Gregorios Leach
Tristan O'Connor
Graeme Scott
Διασφάλιση Ποιότητας της Μηχανής Γραφικών
Jason Cross
Raymond Lam
Τεχνικοί Σχεδιαστές
Robert Butterworth,
Geordie Moffatt
Bruno Rime

ΔΙΑΣΦΑΛΙΣΗ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ

Διευθυντής Διασφάλισης Ποιότητας
Scott Savage
Επικεφαλής Έργου Διασφάλισης Ποιότητας
Wade Higgins
Επικεφαλής Νυχτερινής Βάρδιας Διασφάλισης Ποιότητας
Timothy Dansie
Διασφάλιση Ποιότητας
Daniel Dahl
Clinton Evans
Robert Littler

Michael Johnson
Craig Evans
Genevieve Waldman
Jim Bak
Don McCowan
Sue Stickney
Maria Dellett
Paige Williams
Γλωσσική προσαρμογή
Virginia Spencer
Οι ομάδες τοπικής προσαρμογής στην Ιρλανδία, την Ιαπωνία, την Κίνα, την Κορέα και την Ταϊβάν
Υποστήριξη Πελατών
Steven Kastner

• Excell Data Corporation
• Volt
• Sakson & Taylor

ΕΙΔΙΚΕΣ ΕΥΧΑΡΙΣΤΙΕΣ

Shane Kim, Phil Spencer, Bonnie Ross, Tony Cox, Kiki Wolfkill, Guy Whitmore, Craig Davison, Laura Hamilton, Dana Fos, Kelly Bell, Matt Whiting, JoAnne Williams, Kevin Browne, Dave Luehmann, MGS Web Team, Jeremy Los, Oliver Miyashita, Kevin Salcedo, Jeff Sullivan, Frank Pope, Todd Stevens, Sebastian Motte, Lee Schuneman, Justin Cook, Scott Henson, Curtis Neal, Murfy Bryan, Alexis Berg, Catriona Williams, TJ Dwee, όλο το προσωπικό των MGS Multiplayer Labs και όλοι οι φίλοι μας στη 4Kids Entertainment.

ΒΑΖΙΖΕΤΑΙ ΣΤΗΝ ΑΡΧΙΚΗ ΙΔΕΑ VIVA PINATA ΤΗΣ RARE.

27

Αριθμοί τηλεφώνου για το Τμήμα Εξυπηρέτησης Πελατών

Australia
Österreich
Belgique/Belgien
Česká Republika
Danmark
Suomi/Finland
France
Deutschland
Ελλάδα
Magyarország
Ireland
Italia
Nederland
New Zealand
Norge
Polska
Portugal
Россия
España
Slovensko
Sverige
Schweiz/Suisse/Svizzera
South Africa
UK

PSS*
1 800 555 741
0800 281 360
0800 7 9790
800 142365
80 88 40 97
0800 1 19424
0800 91 52 74
0800 181 2968
00800 44 12 8732
06 80 018590
1 800 509 186
800 787614
0800 023 3894
0508 555 592
800 14174
00 800 4411796
800 844 059
8 (800) 200-8001
900 94 8952
0800 004 557
020 79 1133
0800 83 6667
0800 991550
0800 587 1102

TTY**
1 800 555 743
0800 281 361
0800 7 9791

80 88 40 98
0800 1 19425
0800 91 54 10
0800 181 2975
00800 44 12 8733

1 800 509 197
800 787615
0800 023 3895
0508 555 594
800 14175

800 844 060

900 94 8953

020 79 1134
0800 83 6668

0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Müszaki terméktámogatás; Služby produktové podpory; Службы поддержки продуктов.

****TTY** – Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefon; Teksttelefon; Tekstpuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Για περισσότερες πληροφορίες, επισκεφτείτε μας στο Web στη διεύθυνση www.xbox.com

Οι πληροφορίες που περιέχονται σε αυτό το έγγραφο, συμπεριλαμβανομένων των διευθύνσεων URL και άλλων αναφορών σε τοποθεσίες Web στο Internet, μπορούν να αλλάξουν χωρίς προειδοποίηση. Εκτός αν αναφέρεται διαφορετικά, τα παραδείγματα εταιρειών, οργανισμών, προϊόντων, ονομάτων τομέων, διευθύνσεων ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, λογοτύπων, ατόμων, τοποθεσιών και γεγονότων που αναφέρονται στο παρόν είναι φανταστικά και δεν υπάρχει πρόθεση ούτε υπονοείται κανένας συσχετισμός ή σύνδεση με πραγματικές εταιρείες, οργανισμούς, προϊόντα, ονόματα τομέων, διευθύνσεις ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, λογότυπα, άτομα, τοποθεσίες ή γεγονότα. Η συμμόρφωση προς όλους τους εφαρμοστέους νόμους που αφορούν την προστασία των δικαιωμάτων πνευματικής ιδιοκτησίας είναι ευθύνη του χρήστη. Χωρίς περιορισμό των δικαιωμάτων που προκύπτουν από την πνευματική ιδιοκτησία, κανένα μέρος του παρόντος εγγράφου δεν μπορεί να αναπαραχθεί, να αποθηκευτεί ή να μεταδοθεί σε καμία μορφή ή με κανέναν τρόπο (ηλεκτρονικό, μηχανικό, φωτοαντιγραφικό, εγγραφής ή άλλο), για κανέναν σκοπό, χωρίς την ρητή έγγραφη άδεια της Microsoft Corporation.

Το αντικείμενο αυτού του εγγράφου μπορεί να καλύπτεται από ευρεσιτεχνίες, αιτήσεις για ευρεσιτεχνίες, σήματα κατατεθέντα, πνευματικά δικαιώματα ή άλλα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας της Microsoft. Εκτός εάν αναφέρεται ρητά το αντίθετο από την Microsoft σε κάποια έγγραφη άδεια χρήσεως, η παροχή του παρόντος εγγράφου δεν σας παραχωρεί κανένα δικαίωμα σε αυτές τις ευρεσιτεχνίες, σήματα και λοιπά δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας.

Τα ονόματα πραγματικών εταιρειών και προϊόντων που αναφέρονται στο παρόν έγγραφο μπορεί να αποτελούν εμπορικά σήματα των αντίστοιχων κατόχων τους.

Απαγορεύεται αυστηρά η μη εξουσιοδοτημένη αντιγραφή, αποσυμπίληση, μετάδοση, δημόσια προβολή, ενοίκιαση, αναπαραγωγή επί πληρωμή ή παράκαμψη της προστασίας από αντιγραφή.

© & © 2007 Microsoft Corporation. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος.

Η επωνυμία Microsoft, το λογότυπο Microsoft Game Studios, οι επωνυμίες Rare, Viva Piñata και οι σχετικοί χαρακτήρες, οι επωνυμίες Windows, Windows Live, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE και τα λογότυπα του Xbox αποτελούν εμπορικά σήματα του ομίλου εταιρειών της Microsoft.

Σχεδιασμός από την KROME STUDIOS για λογαριασμό της Microsoft Corporation. Τα KROME STUDIOS και το λογότυπο των Krome Studios αποτελούν εμπορικά σήματα της Krome Studios Pty Ltd.



Κατασκευή κατόπιν αδείας από τα Dolby Laboratories.

Επισκεφθείτε την ιστοσελίδα www.vivapinata.com

